

Eine kombinierte Buchung der Räumlichkeiten ist grundsätzlich möglich.
 Die Abrechnung der Nutzung erfolgt nach der Veranstaltung durch den Sportbund Rheinhausen (SB Rhh).

	Sportvereine und – organisationen	Sport(bund)-fremde Organisationen
1. Übernachtung im Haus pro Person und Nacht, inklusive Bettwäsche, Nutzung der Sportanlagen und Tagungsräume, Toiletten, Dusch- und Waschräume. (Bei gewünschter alleiniger Nutzung des Sport- und Freizeitzentrums sind mindestens 50 Personen zu zahlen.) Bei mehr als drei Übernachtungen erfolgt ein Nachlass von 10 %.	12,00 € 10,80 €	15,00 € 13,50 €
2. Übernachtung im Zelt pro Person und Nacht inklusive Nutzung der Toiletten, Dusch- und Waschräume sowie Foyer (Die Zelte sind mit zehn Feldbetten ausgestattet. Eigenes Bettzeug / Schlafsack muss mitgebracht werden.) Bei mehr als drei Übernachtungen erfolgt ein Nachlass von 10 %.	5,50 € 4,95 €	8,50 € 7,65 €
3. Tagesnutzung ohne Übernachtung pro Tag und Gruppe (i.d.R. 30 Pers.)		
Sporthalle	75,00 €	200,00 €
Gymnastikhalle/Kraftraum	30,00 €	70,00 €
Aufenthaltsraum/Seminarraum groß	30,00 €	70,00 €
Aufenthaltsraum/Seminarraum klein	15,00 €	35,00 €
Mensa	50,00 €	100,00 €
4. Selbstversorgung pro Tag und Gruppe (in der Regel 30 Personen) inklusive Nutzung der Selbstversorgerküche sowie angrenzendem Foyer. (Selbstversorgung für im Haus übernachtende Gäste ist an Werktagen außerhalb der Schulferien möglich.) Pauschale bei mangelnder Endreinigung	30,00 € 50,00 €	40,00 € 50,00 €

5. Verpflegung in der Kantine Alle Mahlzeiten werden in der Mensa im Haus eingenommen.
 Die Abrechnung der Verpflegung erfolgt über das externe Unternehmen „Catering Frank Wermke“

	Erwachsene (ab 18 Jahre)	Jugendliche (12 bis 17 Jahre)	Kinder (bis 11 Jahre)
Frühstück	4,50 €	3,95 €	3,55 €
Mittagessen	8,70 €	7,90 €	6,60 €
<u>Abendessen</u>	<u>7,10 €</u>	<u>6,35 €</u>	<u>5,05 €</u>
Summen:	20,30 €	18,20 €	15,20 €

Sportbund Rheinhausen • Stefan Keck • Tel: 06131/2814-207 • Fax.: -222 •
 eMail: s.keck@sportbund-rheinhausen.de • web: www.sportbund-rheinhausen.de